



# Gode ord

Titel:

Store Monstre græder ikke

Forfatter:

Kalle Güettler, Raket Helmsdal, Áslaug Jónsdóttir

Illustrator:

Áslaug Jónsdóttir



## kæp

find en kæp, gerne sammen med børnene, tal om ordene kæp / pind



## skvulper

vis det i en balje med vand



## flot

tal om ordene flot / pæn / fin



## grim

tal om flot / fin / pæn og antonymet grim



## bestemme

leg fx kongens efterfølger, hvor børnene skiftes til at bestemme



## gyserfilm

del evt. ordet i to og tal om hvert ord for sig



## underlig

brug illustrationen til at tale om ordet



## forkert

tal om antonymerne rigtigt / forkert



## hæst

lav en hæst stemme



## ked af det

skal mimes – tal om antonymet glad

## Sætninger til gentagelse

1. Jeg føler mig så dum.
2. Min tegning er grim.
3. Jeg kan ikke finde ud af noget.

## Samtale om illustrationer

Illustrationerne fjerner mange facetter til historien – kig på illustrationerne og få børnene til at sætte ord på de ting, som kun bliver fortalt i illustrationerne.

## Vælg refleksionsspørgsmål eller quiz som afslutning

### Refleksions spørgsmål samtaler der stimulerer børnenes tænkning

#### **Forklar:**

Hvorfor gjorde han / hun / de /...? Hvad er årsagen til...? Hvorfor tror du...?

#### **Færdighedsviden:**

Er det nogensinde sket for dig? Har du nogensinde set...?

#### **Følelser:**

Hvordan har du det når...? Hvordan mon han / hun / de føler?

#### **Foretag evaluering:**

Tror du det er / var en god idé?

#### **Profeti:**

Hvad tror du, der vil ske, hvis...? Hvad tror du han / hun / de vil gøre?

#### **Problemløs**

Hvad ville du gøre for at...? Hvordan kunne vi gøre...

#### **Projicer:**

Hvordan mon det ville være? Hvordan ville du have det, hvis du var...? Hvis du var (person / situation), hvad ville du så gøre?

#### **Præsenter lade som om lege:**

Lad som om, at du... Hvad ville du gøre? Hvad ville der ske?

## **Bogquiz**

### **Vi øver spørgsmål!**

1. Hvem kan huske, hvad Store Monster bruger sin kæp til?
2. Der er tre personer med i bogen, hvem kan huske, hvad de hedder?
3. Hvem kan tegne de flotteste tegninger?
4. Hvem siger "Store monstre græder ikke"?
5. Hvem kan ikke svømme?
6. Hvem kan huske hvem, der ikke er bange for vand?
7. Hvem kan binde sløjfer på sine sko?
8. Hvem kan huske, hvor mange fisk Store Monster har fanget?
9. Hvem kan lave en hæls stemme?
10. Hvordan ser man ud, når man er ked af det?

## **Kreative aktiviteter inspireret af bogen**

Der skal tegnes monstre – opsøg gerne andre monster-bøger for yderligere inspiration fx Riske Lemmens *Lille drage*, eller bed en bibliotekar om at finde relevante bøger.

Lav meget gerne en udstilling.